

LA SEMAINE DES CULTURES NUMÉRIQUES

A L'INSTITUT FRANÇAIS DU TOGO

Du 5 au 12 novembre 2016

L'Institut français du Togo en collaboration avec l'Institut Français de Paris et les communautés de développeurs au Togo, organisent une semaine des cultures numériques du 5 au 12 novembre 2016 dans les locaux de l'IFT. L'objectif de cette semaine est de démocratiser le numérique, porteur de croissance et d'emplois, à travers divers événements gratuits et ouverts à tous. Les maîtres mots de la semaine seront : penser, créer, coder, entreprendre, jouer. Ils guideront tous les événements programmés : des ateliers sur les logiciels libres, des rencontres avec des acteurs du numérique, des temps de réflexion sur la production de contenu numérique... En parallèle, une exposition « La french touch de la webcréation » présentera des webcréations françaises caractérisées par leur innovation et leur singularité.

PROGRAMME

Samedi 05 novembre

[CREER] Ouverture de l'exposition "French touch de la Web création" - Du 05 novembre-23 décembre - Fonds documentaire

Cette exposition numérique rassemble 15 œuvres faisant appel à une variété de supports (ordinateurs, tablettes) et couvrant autant le champ du documentaire que celui de la fiction ou du jeu. Proposée par Transmedia Immersive University et l'Institut français, « French Touch de la webcréation » est une adaptation de l'exposition *2005-2015, dix ans de webcréation* initialement présentée au festival I LOVE TRANSMEDIA à la Gaîté lyrique.

[JOUER] Atelier jeux vidéo et Game design de 10h30 à 12h00 et de 14h à 17h00 – Salle de conférence.

Avec les Éditions Ago et dans le cadre du festival de la BD, découvrez l'univers des jeux vidéo. La première partie de la journée sera consacrée à : la projection de « 'Gaming, passion ou passe temps », une présentation de la terminologie essentielle d'un gameur, des dernières actus, tendances et trends (Jeux, Consoles, Réalité virtuelle), du top 5 des jeux made in Africa et enfin aux préparatifs et au brainstorming sur l'atelier de « Game Design ». La seconde partie de la journée sera consacrée à la création d'un mini jeu 2d (Du sketching à la réalisation).

Inscription auprès de la Médiathèque jeunesse (chez Yvonne). Nombre de participants max. : 10. Ages : jeune public de 8 à 15 ans.

[PENSER] Faire une recherche sur Internet, ça s'apprend!, de 10h à 12h – Fonds Togo

Avec Hermann Kass, apprends à faire une recherche pertinente sur Internet, et à utiliser des modes de recherche avancés tout en critiquant l'information recueillie. Il s'agit dans cet atelier d'apprendre les techniques pour optimiser votre usage des moteurs de recherche tels que Google. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 10 Ages : Tout public.

Mercredi 09 novembre

[CREER] Présentation de l'exposition "French touch de la Web création" , à 11h et à 16h - Fonds documentaire

Cette exposition numérique rassemble 15 œuvres faisant appel à une variété de supports (ordinateurs, tablettes) et couvrant autant le champ du documentaire que celui de la fiction ou du jeu. Proposée par Transmedia Immersive University et l'Institut français, « French Touch de la webcréation » est une adaptation de l'exposition *2005-2015, dix ans de webcréation* initialement présentée au festival I LOVE TRANSMEDIA à la Gaîté lyrique. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 5 Ages : Tout public.

[PENSER] Apprendre à utiliser Culturethèque, à 15h00- Fonds Togo

Une heure pour découvrir Culturethèque avec Kossi : présentation de la plateforme, inscription, catalogue des ressources, démonstration des fonctionnalités (recherche documentaire, consultation etc.). Culturethèque est une bibliothèque numérique qui permet aux abonnés des médiathèques du réseau culturel français à l'étranger d'accéder sur place ou à distance à des milliers de ressources documentaires numériques grand public : livres numériques, bandes dessinées, magazines et revues, presse, audiovisuel, musique... Inscription auprès du Fonds Togo (chez Kossi). Nombre de participants max : 5 Public : Tout public.

[PENSER] Apprendre à utiliser « If Profs », à 16h00 - Fonds Togo

Vous êtes enseignants francophones et professionnels de l'enseignement francophone venez découvrir avec Ronan votre nouveau réseau social professionnel. IFprofs est le lieu où vous pouvez dialoguer, apprendre et réfléchir avec les autres membres de la communauté. Le numérique se met au service des professionnels de l'éducation. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 5 Public : Toutes personnes intéressées par le français et le FLE.

[CODER] Atelier de programmation créative, 10h à 12h - Salle de conférence.

Avec Ephrem KOUTOUMA, apprenez à coder en vous initiant à la programmation avec Scratch. Chaque participant doit de préférence venir avec son ordinateur et windows comme système d'exploitation. Inscription auprès de la Médiathèque jeunesse (chez Yvonne). Nombre de participants max : 15. Ages : de 8 à 18 ans.

[CREER] Atelier Jerry, de 15h à 18h - Grande salle de cours

Avec Eklou, démontez un vieil ordinateur, testez leurs composants, préparez le bidon du Jerry, et ensuite, passez au montage et à la décoration ! L'occasion de mieux comprendre comment fonctionne un ordinateur, bidouiller et créer. Fouillez dans vos tiroirs et apportez des fournitures : le thème de décoration du Jerry est le jeu vidéo ! De même, pour le déroulement de l'atelier, nous récupérons les tours de PC inutilisées mais fonctionnelles, c'est-à-dire comprenant au moins une alimentation électrique + une carte mère + un disque dur. Merci de les déposer à accueil de l'IFT aux heures d'ouverture. Inscription auprès de la Médiathèque jeunesse (chez Yvonne). Nombre de participants max : 10 Ages : Atelier parent-enfant de 8 à 18 ans.

Jeudi 10 novembre

[CODER] Atelier d'utilisation et de collecte de données cartographiques OSM, de 10h à 12h - salle de conférence

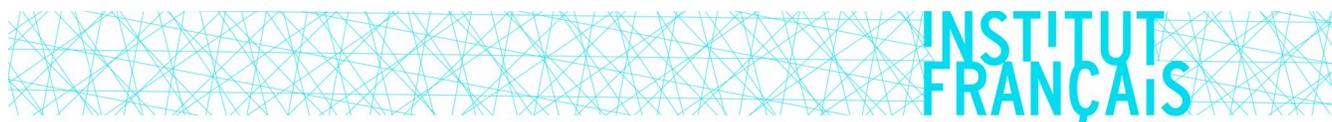
Avec OSM Togo. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 10.

[CODER] Atelier de développement d'applications, de 15h à 17h - salle de conférence

Cet atelier consiste à créer une application qui consomme les web services. dans notre cas il s'agira de créer une application qui présente les activités culturelles. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 10 Public : Tout public à condition de connaître le langage de programmation.

[CODER] Install party, de 15h à 18h - grande salle de cours

Avec Yves Eklou participez à votre première Install-Party ! Une Install-Party est une réunion qui permet à des novices de rencontrer des utilisateurs expérimentés de systèmes tels que, Linux , ou de logiciels libres,



qui les aideront afin d'installer un système libre sur leur propre machine ou à le configurer s'il est déjà installé. Le but de cette rencontre est que les novices repartent à la fin de la journée avec leur propre ordinateur fonctionnant sous un nouveau système d'exploitation, correctement installé, configuré et agrémenté de nombreux logiciels. Au cours de ces réunions, les utilisateurs confirmés tentent de transmettre une partie de leur savoir aux novices, qui deviendront passeurs à leur tour. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 10 Public : Tout public de 7 à 77 ans ! Pensez à apporter vos ordinateurs...

[PENSER] Café FLE : L'enseignement du français avec le numérique, de 16h à 17h – grande salle de cours

Les «cafés FLE» sont ouverts à tous les passionnés du FLE, les curieux, les bavards, ceux qui veulent en savoir plus et se former en didactique du français langue étrangère. Il s'agit particulièrement dans cet atelier de découvrir des méthodes et des supports numériques qui enrichissent notre enseignement du FLE. Il s'agira bien sûr de partager aussi nos expériences, de nous poser des questions et de mutualiser nos pratiques pédagogiques. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 10 Âges : Adultes

Samedi 12 novembre

[CREER] Présentation de l'exposition "French touch de la Web création" , à 11h et à 17h - Fonds documentaire

Cette exposition numérique rassemble 15 œuvres faisant appel à une variété de supports (ordinateurs, tablettes) et couvrant autant le champ du documentaire que celui de la fiction ou du jeu. Proposée par Transmedia Immersive University et l'Institut français, « French Touch de la webcréation » est une adaptation de l'exposition *2005-2015, dix ans de webcréation* initialement présentée au festival I LOVE TRANSMEDIA à la Gaîté lyrique. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 5 Ages : Tout public.

[CODER] Atelier d'initiation à la programmation créative, 10h à 12h - Salle de conférence .

Avec Ephrem KOUTOUMA, apprenez à coder et à réaliser un jeu vidéo en vous initiant à la programmation avec Scratch. Chaque participant doit de préférence venir avec son ordinateur et windows comme système d'exploitation. Inscription auprès de la Médiathèque jeunesse (chez Yvonne). Nombre de participants max : 15. Ages : de 8 à 18 ans.

[PENSER] Apprendre à utiliser « If Profs », à 15h00 - Fonds Togo

Vous êtes enseignants francophones et professionnels de l'enseignement francophone venez découvrir avec Ronan votre nouveau réseau social professionnel. IFprofs est le lieu où vous pouvez dialoguer, apprendre et réfléchir avec les autres membres de la communauté. Le numérique se met au service des professionnels de l'éducation. Inscription auprès de la Médiathèque adulte (chez Armande). Nombre de participants max : 5 Public : Toutes personnes intéressées par le français et le FLE.

[PENSER] Apprendre à utiliser Culturethèque, à 16h00- Fonds Togo

Une heure pour découvrir Culturethèque avec Kossi : présentation de la plateforme, inscription, catalogue des ressources, démonstration des fonctionnalités (recherche documentaire, consultation etc.). Culturethèque est une bibliothèque numérique qui permet aux abonnés des médiathèques du réseau culturel français à l'étranger d'accéder sur place ou à distance à des milliers de ressources documentaires numériques grand public : livres numériques, bandes dessinées, magazines et revues, presse, audiovisuel, musique... Inscription auprès du Fonds Togo (chez Kossi). Nombre de participants max : 5 Public : Tout public.

[ENTREPRENDRE] Exposition de projets numériques réalisés par des start-up togolaises, de 14h à 18h - salle de conférence, coursives ; hall d'accueil

Tous l'après-midi venez rencontrez les concepteurs des applications suivantes:

- Milé Todi
- e-AGRI BUSINESS
- Application SOS SYSTEM
- ZOVU
- AGRISOFT
- excelcap1
- Fleur C
- Soja Décision
- Zonoa
- Open Job
- CIELTEL

Interventions :

- 14h30 : Les projets numériques de l'IFT (Culturethèque) par K.Abotchi
- 15h30 : Présentation de la nouvelle imprimante 3D en produits recyclés de Afate
- 16h30 : Les projets numériques de l'IFT (If prof) par R. Coquel
- 17h30 : Le projet "Cartographie des lieux d'innovation" par H. Kass / Le projet de cartographie des lieux de l'innovation a consisté à répertorier et à mettre sur une carte les acteurs dans le domaine du numérique à Lomé.

[ENTREPRENDRE] Table-ronde "La production de contenu numérique au Togo : quelle actualité ?" à 19h00 - salle de conférence

L'ouverture de de cette table-ronde débutera par une présentation de l'exposition "French touch de la Web creation" par E. Sauzon-Bouit. Intervenants : Folly MAWUSSE ; Abel ELITSA ; Amen AMOUZOU ; Primus. Les questions suivantes seront abordées : Objectif et rôle du contenu numérique ? A quoi peut servir un contenu numérique ? Comment produire du contenu numérique ? Les outils de création de contenu numérique ? Que créé le Togo dans ce domaine ? Entrée libre et gratuite.

Information pratiques :

Lieu : Institut Français du Togo

Toutes les activités sont gratuites, mais pensez à s'inscrire, les places sont limitées !

Renseignements : Institut Français du Togo - Avenue du Général de Gaulle (face au Consulat de France) Lomé. (00228) 22 53 58 00 - accueil@institutfrancais-togo.com